

REGULAMENTO OFICIAL

CAPÍTULO I – DA FORMA DE DISPUTA

Art. 1o - A 40tena League Free irá acontecer entre os dias 30/03/2020 e 06/04/2020, conforme tabela que será divulgada no site oficial da COMPETIÇÃO – <https://e-sporti.com.br/organizacao/40TENA>.

Art. 2o - Na primeira fase, os **24 (vinte e quatro)** jogadores participantes serão divididos em **6 (seis) grupos**.

Art. 3o - Os grupos serão compostos por **4 (quatro)** jogadores cada.

Art. 4o - Na primeira fase, os jogadores jogarão dentro do próprio grupo, em ida e volta, de maneira online.

§ 1o – É de responsabilidade dos atletas providenciar o todo o equipamento necessário para a realização da partida. Cabe à 40tena League apenas informar o adversário do jogador e prazo para a realização do jogo.

§ 2o – É de responsabilidade dos atletas, quando agendadas partidas online para a fase grupos, a busca pela informação da gamertag, nickname, psn tag do adversário para que os jogadores possam buscar seus corretos adversários dentro do sistema.

§ 3o – É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida ainda na fase de grupos, o acesso ao painel da competição na plataforma e-sporti.com.br e realizar a correta marcação do resultado de sua partida acompanhado, preferencialmente, de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

Art. 5o - **ESTARÃO AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADOS PARA A PRÓXIMA FASE DA COMPETIÇÃO - FASES FINAIS (QUARTAS DE FINAIS) – O PRIMEIRO COLOCADO DE CADA GRUPO E OS 2 MELHORES SEGUNDOS COLOCADOS**

Art. 6o - Em caso de empate entre dois ou mais jogadores que impossibilite determinar os jogadores classificados para as quartas de finais, o seguinte critério será obedecido:

- 1)** número de vitórias;
- 2)** saldo de gols;

- 3) gols pró;
- 4) gols contra;
- 5) confronto direto;
- 6) sorteio.

Art. 7o - Para as oitavas de finais, quartas de finais, semifinais e a grande final, os jogadores se enfrentarão no dia e horário definidos em tabela, da seguinte forma. Seguindo os critérios de classificação definidos anteriormente

QUARTAS DE FINAIS

JOGO 1 - 1º COLOCADO GERAL X 8º COLOCADO GERAL
JOGO 2 - 3º COLOCADO GERAL X 6º COLOCADO GERAL
JOGO 3 - 2º COLOCADO GERAL X 7º COLOCADO GERAL
JOGO 4 - 4º COLOCADO GERAL X 5º COLOCADO GERAL

SEMIFINAIS

JOGO 5 - VENCEDOR DO JOGO 1 X VENCEDOR DO JOGO 2
JOGO 6 - VENCEDOR DO JOGO 3 X VENCEDOR DO JOGO 4

FINAL

Jogo 7 – VENCEDOR DO JOGO 5 x VENCEDOR DO JOGO 6

§ 1o – Caso algum jogador que fique em 3º ou 4º lugar em seu grupo alcance a Zona de Classificação Geral. O mesmo não passará para a próxima fase, tendo direito o próximo jogador que atenda os critérios de classificação.

Art. 8o - Nos jogos das **OITAVAS** até a **GRANDE FINAL**, os jogadores jogarão em jogos de ida e volta, sem vantagem alguma, com os modos prorrogação e disputa de pênaltis ligados. Caso a somatória de gols das partidas termine empatada (exemplo: Jogo 1 – Time A 4x1 Time B, Jogo 2 – Time A 0x3 Time B, o resultado final é 4x4).

Persistindo o empate, após a prorrogação o jogo será decidido nas cobranças de pênaltis de forma alternada até que tenha um vencedor.

Art. 9o - A organização do campeonato reserva-se no direito de alterar a fórmula de disputa e/ou quantidade de equipes participantes até 2 (duas) horas antes da data do início em função de eventual necessidade de readequar a fórmula de disputa à quantidade de jogadores inscritos.

CAPÍTULO II - DAS INSCRIÇÕES DE JOGADORES

Art. 1o - O período de inscrição de atletas se encerrará no dia **30/03/2020**, às **17h00**.

§1o - Não haverá valor de inscrição para esse campeonato

§2o - A inscrição deverá ser feita pela plataforma e-SporTI, disponível em <https://e-sporti.com.br/organizacao/40tena/campeonatos/2020-3-40tena-league-free---xbox>

Art. 2o - Cada jogador inscrito deverá preencher no Nickname/Apelido do Atleta, na área “Minha conta”, dentro do painel e-SporTI.

Art. 3o - Não haverá cancelamento ou substituição de atletas após o dia **30/03/2020**

Art. 5o - Caso o limite de vagas de jogadores – vinte e quatro – seja atingido antes da data final das inscrições, a organização da competição irá adotar os seguintes critérios para seleção das equipes:

- a) data do pedido de inscrição do jogador;
- b) data do pagamento da inscrição;
- c) situação cadastral completa do jogador inscrito;
- d) sorteio.

CAPÍTULO III – DA CONTAGEM DOS PONTOS

Art. 1o - A contagem de pontos obedecerá aos seguintes critérios:

- a) em caso de vitória serão computados 03 (três) pontos positivos da partida;
- b) em caso de empate será computado 01 (um) ponto para cada equipe;
- c) em caso de derrota não terá nenhum ponto;

d) em caso de “W.O.” serão computados 03 (três) pontos positivos para o jogador que comprovou comparecimento para jogo.

CAPÍTULO IV - DAS PARTIDAS

Art. 1o - As partidas serão regidas de acordo com as regras praticadas nas competições de FIFA 20 no Brasil:

O jogo utilizado será o FIFA 2020, com suas últimas atualizações fornecidas online pela EASPORTS com partidas disputadas no console XBOX.

Art. 2o - A troca de equipes são permitidas a cada jogo, por livre escolha de cada jogador. Serão permitidos apenas clubes , exceto times clássicos, especiais e seleções. Os jogadores poderão utilizar as mesmas equipes durante a partida (mandante vs visitante, alterando-se a cor do uniforme)

CAPÍTULO V – DA PREMIAÇÃO

Art. 1o - A competição oferece a seguinte premiação:

a) 1º colocado – Camisa do time de futebol das séries A e B do Campeonato Brasileiro de Futebol de 2020

- I. A premiação só será disponibilizada caso o número de participantes seja superior a 100.

CAPÍTULO VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1o - Ao inscrever-se neste Campeonato, os jogadores tornam-se cientes de que o mesmo será divulgado pelas mídias: escrita, radiofônica e televisiva e concordam em ceder seus respectivos direitos de imagem (direitos de arena) à organizadora do evento, ficando esta autorizada, desde já, a repassar os citados direitos a qualquer emissora de TV, Rádio ou similar.

Art. 2o - A SporTI não se responsabilizará por acidentes, quebra de controle ou danos em consoles ocorridos durante a competição ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois das partidas, sendo essa responsabilidade dos jogadores e espaços envolvidos. Em caso de ação deliberada que estrague qualquer equipamento, o atleta causador do dano será responsabilizado.

